

WebDesigner



Durée : 630 d'apports théoriques
Période en entreprise variable selon contrat,
minimum 630 heures

Lieu : Campus Région du Numérique
11, passage Panama 69002 LYON
Prochaine rentrée : 30 septembre 2019

WebDesigner - orienté développement Web

Objectifs :

Réaliser les missions opérationnelles de conception, développement, réalisation, optimisation, référencement de sites Web interactifs, dynamiques et enrichis de contenus correspondant aux cahiers des charges clients internes/externes.

Public concerné

Etudiants, demandeurs d'emploi, salariés avec RQTH

Pré-requis

Vous devez maîtriser les fonctions suivantes :

- Langue des signes française (bilingues ou natifs)
- Bases ou sérieuse appétence pour les outils du numérique

Méthode pédagogique

- Perspective actionnelle
- Pédagogie de projet
- Étude de cas

Cadres

CARED, alternance (contrat de professionnalisation)

Profil des intervenants

Graphiste, WebDesigner, architectes du web, consultante emploi et surdité

Programme

Module 1 : Intégration et web design 105 h

Créer une page web en utilisant le langage html5
Utiliser et manipuler les balises de base du langage html5
Comprendre le fonctionnement du langage CSS 3 et son impact sur l'aspect visuel d'une page internet à travers les modèles de balises et leur positionnement
Connaître les balises essentielles au référencement d'un site internet dans un moteur de recherche de type Google ou Qwant
Ajouter des éléments vidéos dans une application ou un site internet
Utiliser la relation entre html5 et CCS3 pour créer des feuilles de styles structurées et réutilisables
Utiliser html5 et CSS3 pour construire des pages internet fluide et qui s'adaptent à différents supports (mobile, tablette, ordinateur) et tailles d'écrans
Créer des formulaires de saisies pour récupérer des données sous forme de tableaux
Utiliser CSS3 pour créer des effets et animations graphiques qui enrichiront l'aspect visuel d'un site ou d'une application internet
Maîtriser l'importance de la typographie dans un site ou une application internet en utilisant html5 ou CSS3
Construire des interfaces de navigation fonctionnant sur différents supports (mobile, tablette ou ordinateur)

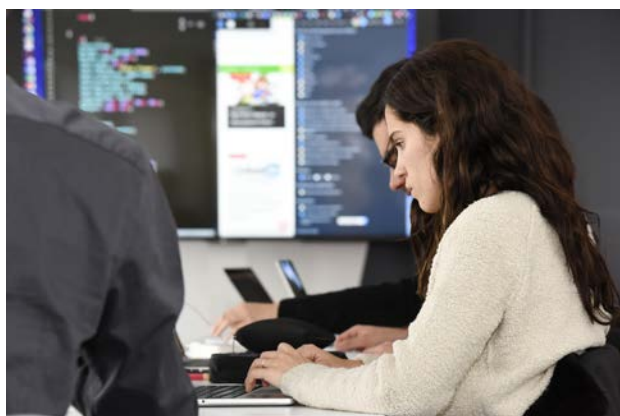
Module 2 : Les fondamentaux de Wordpress 35 h

Etre capable de créer un site Web avec le CMS wordpress

Module 3 : Construire son insertion professionnelle 70h

Module 4 : Développement Web420 heures Javascript

Introduction aux principes de javascript et du code conditionnel, des notions de fonction, variable et constante, de boucle et opérateur ternaire
Manipuler des variables et constantes, opérateurs arithmétiques
Chaînes de caractères : afficher, récupérer et manipuler du texte
Données complexes : objets et tableaux mono ou multidimensionnels
Manipuler un tableau en utilisant les piles et les files de données
Exécuter du code conditionnel avec le booléen
Utiliser les bibliothèques de fonction prédéfinies pour gagner en efficacité dans l'écriture de code informatique
Programmer en javascript orienté objet (JSOO) avec des objets de type fonction, chaîne de caractères, tableau...pour améliorer la qualité d'écriture et la rapidité de développement d'un site ou d'une application internet



WebDesigner



Durée : 630 d'apports théoriques
Période en entreprise variable selon contrat,
minimum 630 heures

Lieu : Campus Région du Numérique
11, passage Panama 69002 LYON

Programme / suite

Interaction html css et javascript, fonctions avancées de javascript

Le DOM (Document Object Model) pour manipuler le html
Analyser et comprendre le comportement des navigateurs internet et des évènements générés par l'utilisateur
Programmer l'exécution de code, unique ou répétitif
Récupérer des données dans un formulaire, modifier la CSS d'une balise html avec javascript
Stocker des données simples dans une page html5 grâce à javascript
Stocker des données dans le navigateur, les cookies, pour améliorer les performances du site internet du côté utilisateur et les récupérer à des fins commerciales ou statistiques
Convertir des données avec javascript : nombre en chaîne de caractères et inversement,
Apprendre à utiliser jQuery, une bibliothèque javascript libre de droit qui enrichi le langage html5 et css3 pour construire des sites et des applications internet qui interagissent avec l'internaute

PHP

Programmer en php plutôt qu'en javascript, quel intérêt?
Identifier et connaître les différences de syntaxe entre php et javascript

Créer des modèles de pages internet avec php
Inclure des fichiers php, les découper et les organiser pour alléger le poids des pages internet et améliorer les performances du site

Communiquer avec les navigateurs web, queries string et formulaire

Gérer des tableaux avec php
Accéder aux fichiers du serveur

Stocker des données dans un fichier de type csv
Aller plus loin dans la POO pour organiser et structurer de manière plus efficace son code

Base de données, langage SQL

Savoir gérer une base de données mysql avec phpMyAdmin
Apprendre à créer une base de données
Savoir utiliser les requêtes pour agir sur la bdd
Calculer des données avec les fonctions sql
Savoir se connecter à une bdd sql avec php
Apprendre à construire un site avec php et l'organiser en utilisant les données d'une bdd

Développement d'applications utilisant html, css, javascript, php et SQL en mode projet (chat, sites web, e-commerce...)

Développer des applications utilisant html, css, javascript, php et SQL en mode projet (chat, sites web, e-commerce...)
Utiliser les techniques et outils appris pour mettre en œuvre

son projet

Symfony2

Structurer un projet Symfony2,
Configurer un Framework
Utiliser Doctrine2, Twig
Maîtriser les objets Request et Response
Mettre en œuvre des tests unitaires et fonctionnels